



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



Los Backrooms

NAVEGACIÓN REGLAS EN GENERALLIBRERÍA

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

1024  
PÁGINAS



en: Niveles, Dificultad de supervivencia 3, Confirmado, y 12 más

## Nivel 115, "Ocio de Hielo"



VER CÓDIGO  
FUENTE



**Dificultad de Supervivencia**  
**Clase 3**



- » Inseguro
- » No asegurado
- » Cantidad moderada de entidades

El **Nivel 115** es el 116° nivel de los Backrooms, descubierto el 8 de agosto de 2017.

Sumario

[ocultar]

- Descripción
- Contenido adicional
- Colonias y puestos de avanzada
  - Equipo de Investigación Medioambiental

4. **La Pista de Hielo**
5. **Entradas y salidas**
  - 5.1. **Entradas**
  - 5.2. **Salidas**

## Descripción

El **Nivel 115** se asemeja a una estación de esquí interior. Sus pasillos se retuercen y giran durante lo que parece ser una eternidad, y las rejillas de ventilación situadas en los laterales de las paredes expulsan aire helado, cuya temperatura depende del lugar por el que se entre. A veces nevará agua de almendras congelada (se aconseja no beberla sin filtrar), y alcanzará los -10 grados centígrados y menos, lo que hace que este nivel sea difícil de asentar. Los telesillas ocupan gran parte del nivel, y son en su mayoría funcionales. Los Facelings son la entidad principal aquí, y son inofensivos si no se les molesta. Se les puede ver con ropa de abrigo, e intentando esquiar. Las tiendas adornan los pasillos, con un tendero de Facelings, que puede venderte comida y agua de almendras para abastecerte. Ocasionalmente se pueden ver Ladrones de Piel y Sabuesos deambulando por los alrededores; los Sabuesos no son agresivos, pero pueden atacar si se les provoca.



La primera imagen conocida de este nivel. Tomada el 8 de agosto de 2020.

## Contenido adicional

Las mantas aislantes se pueden encontrar aleatoriamente por todo el nivel. Puedes utilizar estas mantas para no morir de hipotermia.

Se pueden encontrar fósforos en los almacenes de este nivel, incluyendo suministros básicos, como madera, metal y muchos otros materiales presentes en la sala para reparar el nivel.

Este nivel te da una inmensa sensación de nostalgia y pavor, aunque es mejor ignorarlo.

Una imagen de uno de los muchos pasillos dentro del **Nivel 115**.

## Colonias y puestos de avanzada

### Equipo de Investigación Medioambiental

Participa en el estudio de los entornos de muchos niveles. No se sabe nada de ellos desde hace dos años.

## La Pista de Hielo

La Pista de Hielo es una zona especial del nivel.

La zona es una pista de hielo en bucle muy fría que tiene diferentes secciones y porciones a las que se puede acceder con facilidad y seguridad. Se puede acceder a este nivel a través de niveles más fríos, como el **Nivel 115**, el Nivel -5 y el Nivel 71. También se puede ingresar ahogándose en el Nivel 7. El área principal en la que los exploradores suelen terminar es el área de observación cerca de la pista, pero también es posible terminar en las gradas. La pista de hielo en sí es la parte más grande, pero es difícil de usar directamente debido a lo resbaladizo del



La pista central de hielo.

hielo, y se recomienda tomar prestados un par de patines para poder acceder a la pista directamente. Este nivel es generalmente seguro, las únicas entidades son Facelings, Smilers y Clumps.

El débil sonido de la risa y las cuchillas de los patines contra el hielo se puede escuchar desde todas las direcciones, y la vista desde la pista de hielo central permite ver la mayor parte del nivel. Todos los Facelings en este nivel son dóciles y, a veces, se los puede ver jugando en la sala de juegos, patinando sobre hielo o abriendo casilleros. El olor a aire frío y acero irradia por todas partes. El área de visualización es visible desde la pista, una estrecha pared de vidrio que separa las dos áreas, mientras que filas de gradas abiertas rodean partes de la pista, un vacío notable debajo de ellas donde hay Smilers y Clumps escondidos por debajo. Los baños no están muy lejos, los carteles de hombres y mujeres están escritos en inglés y francés. Una característica notable del este lugar es la bandera invertida de color verde y negro invertida con una hoja de arce invertida en el centro, teorizada para parecerse a la bandera de Canadá en las paredes cerca de los marcadores. Hay una conexión wifi.

Los baños se pueden Noclipear y se asemejan a los baños estándar con el zumbido familiar del Nivel 0. No hay un final visible para las filas de puestos, y viajar demasiado hacia abajo puede hacer que te pierdas. Los Clumps ocasionales se esconden en los baños. Saliendo de los baños y yendo a la izquierda se llega al área de observación, mientras que yendo a la derecha se llega a las gradas.

Viajar hacia los débiles ruidos de la sala de juegos puede conducir a la sala de juegos, un pequeño espacio frente a la pista con juegos de trabajo como una galería de tiro, pinball y una máquina de garras. Una puerta de salida entre las máquinas conduce a un pasillo alfombrado de azul que lleva a la sala de fiestas o al comedor. Noclipear algún juego de arcade conduce al nivel 31 o al nivel 40. Entrar en el comedor también puede conducir al Snack Bar, donde un Faceling con uniforme puede darte agua de almendras o comida si se lo pides. Toda la comida es segura y puede sentarse en las sillas en el comedor de manera segura para comer. Detrás del área de bocadillos hay una sección exclusiva para empleados, donde el Faceling se puede ver entrando y saliendo. Si ingresas al área, solo encontrarás escobas y patines rotos.

Se puede ingresar a los vestuarios bajando por el área de observación hacia un espacio abierto lleno de casilleros que conducen a otra habitación idéntica y pueden perderse.

La pista para niños es una pista más pequeña cerca de la pista de hielo central, con hielo frágil y Facelings Niños que a veces parecen patinar como sus principales atributos. El hielo se puede romper fácilmente y puede conducir a niveles negativos.

La parte de alquiler de patines es de fácil acceso y está ubicada no muy lejos del área de observación, un mostrador azul con una tabla de medidas canadienses y folletos escritos en inglés y francés frente al resto de la pista. El alquiler de patines de hielo está en bucle, y la exploración terminará llevándote de regreso al resto de la pista. El alquiler de patines está a cargo de un faceling.

## Entradas y salidas

### Entradas

- Caminar por el pasillo infinito del Nivel -5 permite el acceso al **Nivel 115**, pero la posibilidad es muy pequeña.
- viajar profundamente en el Nivel 71 le permitirá acceder al **Nivel 115**.
- La forma más común de llegar al **Nivel 115** sería para que subas una montaña nevada en el Nivel 32 para subir al nivel.
- Chocarse con hielo en el Nivel 7 sería la forma menos recomendada de

ingresar, pero aún se puede usar si se desea.

## Salidas

- Salir del **Nivel 115** es relativamente fácil; tienes que ir al vestíbulo principal y preguntar al Faceling de la recepción a dónde debes ir. Te dirán que vayas a los remotes, sin embargo existe una probabilidad no documentada de que termines en el Nivel 115.1, el subnivel de este nivel que está repleto de entidades.
- También puedes salir atravesando una pared, que te llevará al Nivel 93.
- Noclipear en una máquina recreativa en la sala de juegos te llevará al Nivel 31 o el Nivel 40.

**Mostrar autor y créditos****Ocultar autor y créditos**

CATEGORÍAS



El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

# Fandom

## EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Muthead

Fanatical

## SÍGUENOS



## VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

#### COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[No vender mi información](#)

#### PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

#### APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)